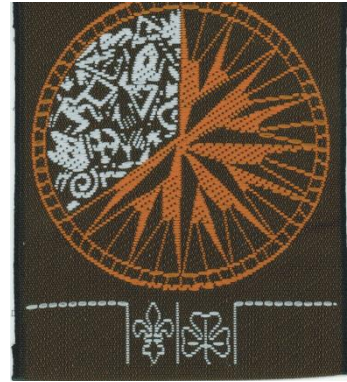


Anforderungen P



Seilkunde

- Pflege von Seilen
- Seilarten (Material, Wasseraufnahme, Dehnung)
- Babeli oder Elefant
- Knoten:
 - Anker
 - Mastwurf
 - Bretzeli
 - Flaschen
 - Fischer
 - Doppelter Achter
 - Seilspanner
- zulaufende Schlingen
- Seilbrücke (Theorie)

Blachenkunde

- Was ist beim Zeltbau zu beachten
- Blachenbund
- Wie baut man:
 - Gotthard
 - Firstzelt
- Blachensteckbrief kennen (Technix)

Erste Hilfe

- Situationsangepasstes Verhalten bei einem Unfall (Schauen, Denken, Handeln)
- Notfallnummern:
 - Polizei
 - Sanität
 - Rega
 - Tox- Zentrum
 - Feuerwehr
- Korrektes alarmieren (6W)
- Beurteilungsschema ABC
- Seitenlagerung
- Behandeln von:
 - starken Blutungen
 - kleinen Wunden/ Nasenbluten/ Fremdkörper im Auge
 - Verbrennungen
 - Verstauchungen
 - Hirnerschütterungen
- Druckverband korrekt anwenden
- Handverband mit Dreieckstuch

Kartenkunde

- Signaturen kennen
- Umrechnung von Distanzen
- Koordinaten eines gegebenen Punktes aus der Karte herauslesen
- mit gegebenen Koordinaten Ort bestimmen
- orientieren anhand der Karte

Kompasskunde

- Azimut erklären können
- Azimut aus der Karte entnehmen
- Wissen auf was zu achten ist, wenn man mit einem Kompass arbeitet
- Azimut im Gelände bestimmen
- Schätzen von Distanzen

Krokieren

- Krokierarten kennen
- Grundkenntnisse Krokieren

Morsen

- Morseschlüssel anwenden können
- verschiedene Morsemethoden kennen

Natur und Umwelt

- Planeten kennen
- Sternkunde:
 - kleiner Wagen
 - Polarstern
- essbare Pflanzen im Wald kennen
- häufige Bäume kennen
- eigene Abteilung mit Einheiten kennen
- Abteilungsleiter kennen
- BiPi kennen

Marschstrecke: 35 Leistungskilometer

Zum bestehen sind mindestens 70% der Punkte zu erreichen!